

**ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ**

**ΦΑΡΣΕΣ**

**Από [www.e-daskalos.gr](http://www.e-daskalos.gr)**



## 1. ΟΙ ΜΟΙΡΕΣ

*Υλικό: 1 λεκάνη με νερό, κερί, σπέρτα.*

2 ή 3 παίκτες από κάθε ομάδα, που θέλουν να μάθουν τη μοίρα τους, μαζεύονται γύρω από τη λεκάνη. Γέρνουμε το κερί για να πέσουν σταγόνες κεριού στο νερό. Κάθε παίκτης έχει τη δική του σταγόνα και ζητάμε να την παρακολουθούν προσεκτικά, καθώς ανακατεύουμε σιγά το νερό. Προσηλωμένοι και σκυμμένοι καθώς είναι τους περιλούζουμε με μια κανάτα ή καλύτερα, με δυνατό χτύπημα του χεριού στο νερό.

## 2. ΤΟ ΜΑΓΙΚΟ ΦΛΙΤΖΑΝΙ

*Υλικό: 1 φλιτζάνι, 1 νόμισμα*

Πάνω στο τραπέζι και μπροστά σε όλα τα παιδιά βάζουμε ένα νόμισμα και το σκεπάζουμε με ένα αναποδογυρισμένο φλιτζάνι. Καυχόμαστε ότι μπορούμε να εξαφανίσουμε το νόμισμα χωρίς να αγγίξουμε το φλιτζάνι. Μπροστά στα απορημένα μάτια των παιδιών αρχίζουμε τα μαγικά μας και τις μαγικές κινήσεις και σε κάποια στιγμή τους λέμε ότι τώρα το νόμισμα έχει εξαφανιστεί και τους προκαλούμε να έρθουν να κοιτάξουν και μόνοι τους. Τη στιγμή που κάποιος σηκώνει το φλιτζάνι για να σιγουρέψει αυτό που του λέμε, αρπάζουμε το νόμισμα και το εξαφανίζουμε, χωρίς φυσικά να έχουμε αγγίξει το φλιτζάνι.

## 3. ΚΑΚΟΠΛΗΡΩΜΕΝΗ ΕΥΓΕΝΙΑ

*Υλικό: 1 ποτήρι, 1 μολύβι*

Με πανηγυρικό ύφος ρωτάμε τα παιδιά: «Ποιος μπορεί να ισορροπήσει το ποτήρι πάνω στο όρθιο μολύβι χωρίς να χυθεί το νερό;».

Ακόμα και αν προσπαθήσει, δε θα τα καταφέρει. Τότε εμείς παίρνουμε το μολύβι και το ποτήρι και ανεβαίνουμε σε μια καρέκλα για να μας βλέπουν όλοι. Προσπαθούμε να ισορροπήσουμε το ποτήρι και κάποια στιγμή μας «φεύγει» το μολύβι και πέφτει κάτω. Κάποιος σίγουρα θα προθυμοποιηθεί και θα σκύψει να το πάρει. Και τότε του αδειάζουμε το νερό στο κεφάλι!!!

#### 4. Ο ΟΥΡΑΝΟΣ ΜΕ ΤΑ ΑΣΤΡΑ

*Υλικό: 1 πουκάμισο ή σακάκι, 1 κανάτα με νερό.*

Καλούμε έναν παίκτη και τον σκεπάζουμε με το σακάκι στο κεφάλι. Σηκώνουμε το ένα μανίκι και το κρατάμε τεντωμένο προς τα πάνω, ώστε ο παίκτης να μπορεί μέσα από αυτό να βλέπει τον ουρανό. Λέμε στον παίκτη να κοιτάει τον ουρανό μέσα από το «τηλεσκόπιο» του και να μας πει τις παρατηρήσεις του. Τον ρωτάμε διάφορες ερωτήσεις και μάλιστα αν βλέπει σύννεφα και βροχή να έρχεται. Και τότε μέσα από το μανίκι του αδειάζουμε την κανάτα με το νερό!!



#### 5. ΤΟ ΜΑΓΙΚΟ ΠΙΑΤΟ

*Υλικό: 2 πιάτα, κερί, σπέρτα*

Έχουμε από πριν μαυρίσει το κάτω μέρος του ενός πιάτου με καπνό από το κερί. Στη συνέχεια καλούμε έναν εθελοντή «για να του κάνουμε μαγικά». Του εξηγούμε ότι πρέπει να κάνει ό,τι και εμείς, και του δίνουμε το μαυρισμένο πιάτο. Αρχίζουμε και κάνουμε διάφορες κινήσεις με το ένα μας δάκτυλο, κυρίως κινώντας το κάτω απ' το πιάτο (αναγκάζοντας έτσι τον παίκτη να μαυρίσει το δάκτυλό του) και στη συνέχεια πάνω στο πρόσωπό μας (ο παίκτης μαυρίζει έτσι το πρόσωπό του). Πρέπει να είναι γυρισμένος προς τα υπόλοιπα παιδιά, ώστε να βλέπουν το θέαμα.

## 6. ΤΟ ΜΗΧΑΝΑΚΙ

*Υλικό: 1 καλά βρεγμένο σφουγγάρι, 2 καρτέκλες ή ένα πάγκο*

Ένα παιδί ή ομαδάρχης, συνεννοημένος, ψάχνει για τον συνταξιδιώτη του πάνω στη μηχανή . Ο οδηγός κάθεται μπροστά και ο συνταξιδιώτης πίσω. Πρέπει όμως ο συνοδηγός να κάνει απόλυτη υπακοή στον οδηγό διότι αλλιώς είναι επικίνδυνο. Έτσι κάνουν σούζες άλματα παίρνουν γρήγορα τις στροφές σηκώνονται και χαιρετάνε το πλήθος που τους θαυμάζει, σε κάποιο από αυτούς τους χαιρετισμούς βάζουν το σφουγγάρι στην καρτέκλα του συνοδηγού, μόλις ξανακαθίσει δεν θα νιώθει τόσο άνετα.

## 7. ΑΟΡΑΤΗ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

Ισχυριζόμαστε πως ανάμεσα σε μας και σε κάποιο άλλο φίλο μας, υπάρχει συνεννόηση μόνο με την σκέψη και μπορούμε να μαντέψουμε ποιο παιδί έχουν ορίσει μυστικά οι υπόλοιποι, αν μέσα στο δωμάτιο παραμένει ο φίλος μας. Αυτό γίνεται γιατί μόλις μπούμε, ο φίλος μας φροντίζει να μας δείξει διακριτικά με το πόδι του ποιο είναι το παιδί που ορίσανε. Αν είναι ο διπλανός του φροντίζει να τον ακουμπάει στο πόδι με το χέρι (ή το πόδι).

## 8. ΤΑ ΚΟΥΤΑΛΑΚΙΑ

*Υλικό: 2 κουταλάκια, σπάγκος, παγωτό.*

Δένουμε τα κουταλάκια μεταξύ τους με κοντό σπάγκο και 2 παίκτες κάθονται ο ένας απέναντι από τον άλλο στο τραπέζι. Ο καθένας έχει μπροστά του ένα μπολ με παγωτό και μόλις δοθεί το σύνθημα προσπαθούν και οι δύο να το φάνε όσο πιο γρήγορα γίνεται. Οποιος τελειώσει πρώτος είναι νικητής.

## 9. ΤΟ ΖΩΟ

Ένα παιδί βγαίνει έξω και του λέμε κάποιο ζώο. Έρχεται πάλι, μέσα και με διάφορες κινήσεις προσπαθεί να κάνει τους άλλους να καταλάβουν το ζώο που παριστάνει (π.χ. πίθικος). Στα υπόλοιπα παιδιά, την ώρα που ο παίκτης μας ήταν έξω, εξηγήσαμε ότι πρέπει να λένε οποιοδήποτε άλλο ζώο εκτός από αυτό που είναι. Η συνέχεια είναι διασκεδαστική με το θύμα να έχει απογοητευτεί τελείως.

[www.e-daskalos.gr](http://www.e-daskalos.gr)